OM0103-3招聘需求表

**申请部门**： 创新产品设计研究所 **填报日期：**2018年4月8日

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **招聘岗位** | UI及动画设计工程师 | | **拟招人数** | | 1 | **期望到位时间** | | | 2018．7．30 |
| **需求理由:**■新设岗位 □离职补充 □调动补充□人员储备 □岗位扩编□临时用工 | | | | | | | | | |
| **招聘需求类别:**■紧急/重要岗位 □紧急/一般岗位 □一般紧急 □非紧急 | | | | | | | | | |
| **岗位职责简述：**  1、负责UI设计，参与产品的外观设计工作，；  2、负责为产品渲染效果图，制作3D产品展示视频和高质量渲染输出；  3、参与市场调研，设计趋势研究相关资料整理与分析；  4、协助工程师进行相关结构设计研究与优化工作；  5、负责对产品分析，从品牌、目标市场定位、材质、色彩、用户体验等多方面进行视觉方案设计与修改，协作保证产品在渲染中的艺术与技术的完美展示。 | | | | | | | | | |
| **基本条件：**  学历： 本科及以上    年龄： 25 岁— 45 岁  性别： 不限  专业： 工业设计 计算机 等  相关工作经验： 4/2 年以上（本科/硕士）  其它： | | | | | | | | | |
| **能力素质要求**:  1、本科及以上工业设计专业学历，工作经验4年以上（工业设计公司工作经验者优先）；  2、善于观察、分析与总结，能准确获取设计需求，能根据产品设计趋势及公司产品市场做有效的分析，进行产品的工业设计及后续沟通；  3、设计理念灵活新颖，对产品外观造型、色彩、工艺等有充分的了解，尤其是金属和塑料加工工艺，熟悉后期生产流程；  4、精通Photoshop、illustartor、Flash等设计工具，熟练运用VRay、Keyshot、3DMAX或C4D中2个以上的渲染软件及产品展示动画软件，熟练运用平面及三维设计软件，至少精通一款矢量三维建模软件，擅长简洁设计风格；  5、有团队协作精神、责任心，对设计充满激情，做事积极主动，勤奋。 | | | | | | | | | |
| **提供待遇** | | 薪资范围 | | 面议 | | | 其他待遇 | 五险一金、餐补 | |